EDHEC NewGen TALENT CENTRE

«WORK HARD, PLAY HARDER»

LE JEU VIDEO, DÉVELOPPEUR DE COMPÉTENCES

Janvier 2020

EDHEC BUSINESS SCHOOL

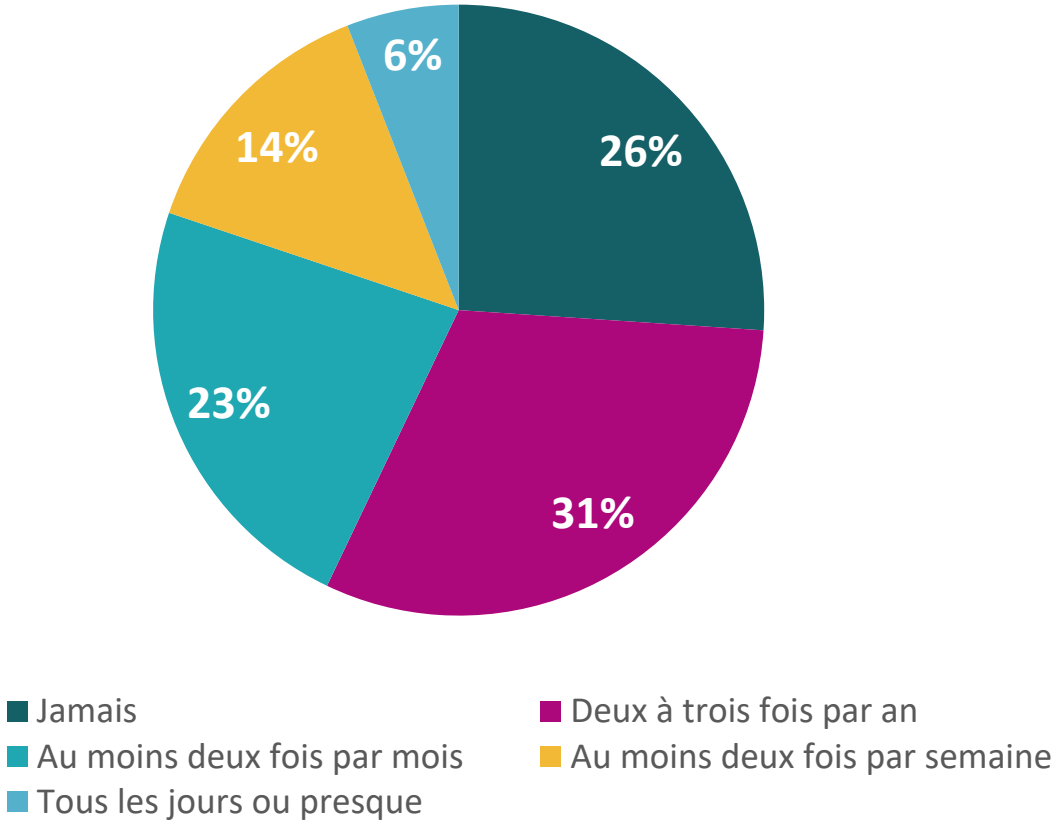
L'EFFICACITÉ DU JEU VIDÉO DANS LE DÉVELOPPEMENT DES COMPÉTENCES

Quelle pratique des jeux vidéo ont les NewGen ?
À quelle fréquence jouent-ils ? Quels sont leurs jeux préférés et quelles compétences disent-ils développer par leur pratique ?
Les soft skills cultivées en jouant à un jeu vidéo peuvent-elles être utiles dans un environnement professionnel ?

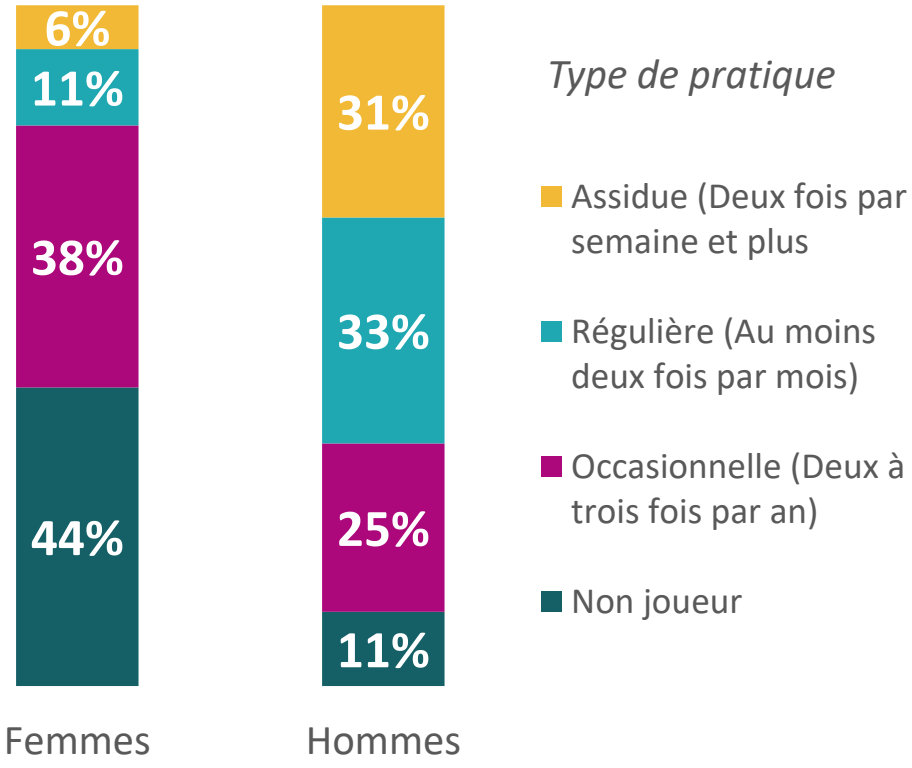
LA PRATIQUE DES JEUX VIDEO PAR LES NEWGEN

UNE PRATIQUE RÉPANDUE, MAIS SANS EXCÈS

- **« A quelle fréquence jouez-vous aux jeux vidéo ? »**



- **QUALIFICATION DE LA PRATIQUE DES JOUEURS SELON LE GENRE**

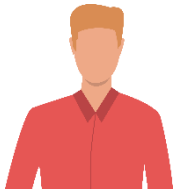


LEURS JEUX PRÉFÉRÉS : DES JEUX DE SPORT POUR LES HOMMES, CEUX DE SIMULATION POUR LES FEMMES

- **« Quel est votre jeu préféré ? »**

1. Mario Kart
2. The Sims
3. Mario Bros.

TOP 25 des jeux préférés cités



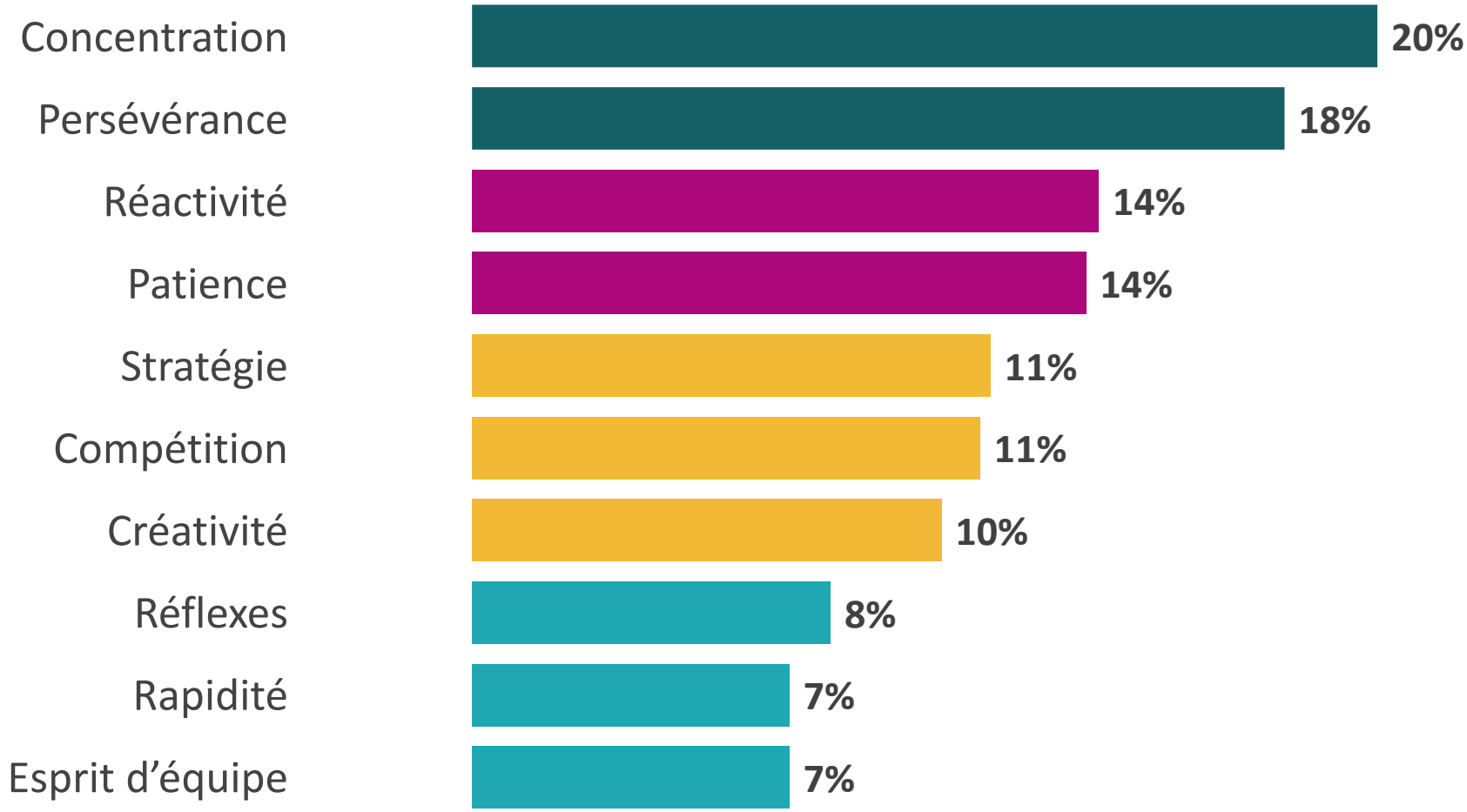
1. FIFA
2. League of Legends
3. Call of Duty

LES COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES PAR LA PRATIQUE DES JEUX VIDEO

CONCENTRATION ET PERSÉVÉRANCE, LES DEUX COMPÉTENCES LES PLUS DÉVELOPPÉES PAR LA PRATIQUE DES JEUX VIDÉOS

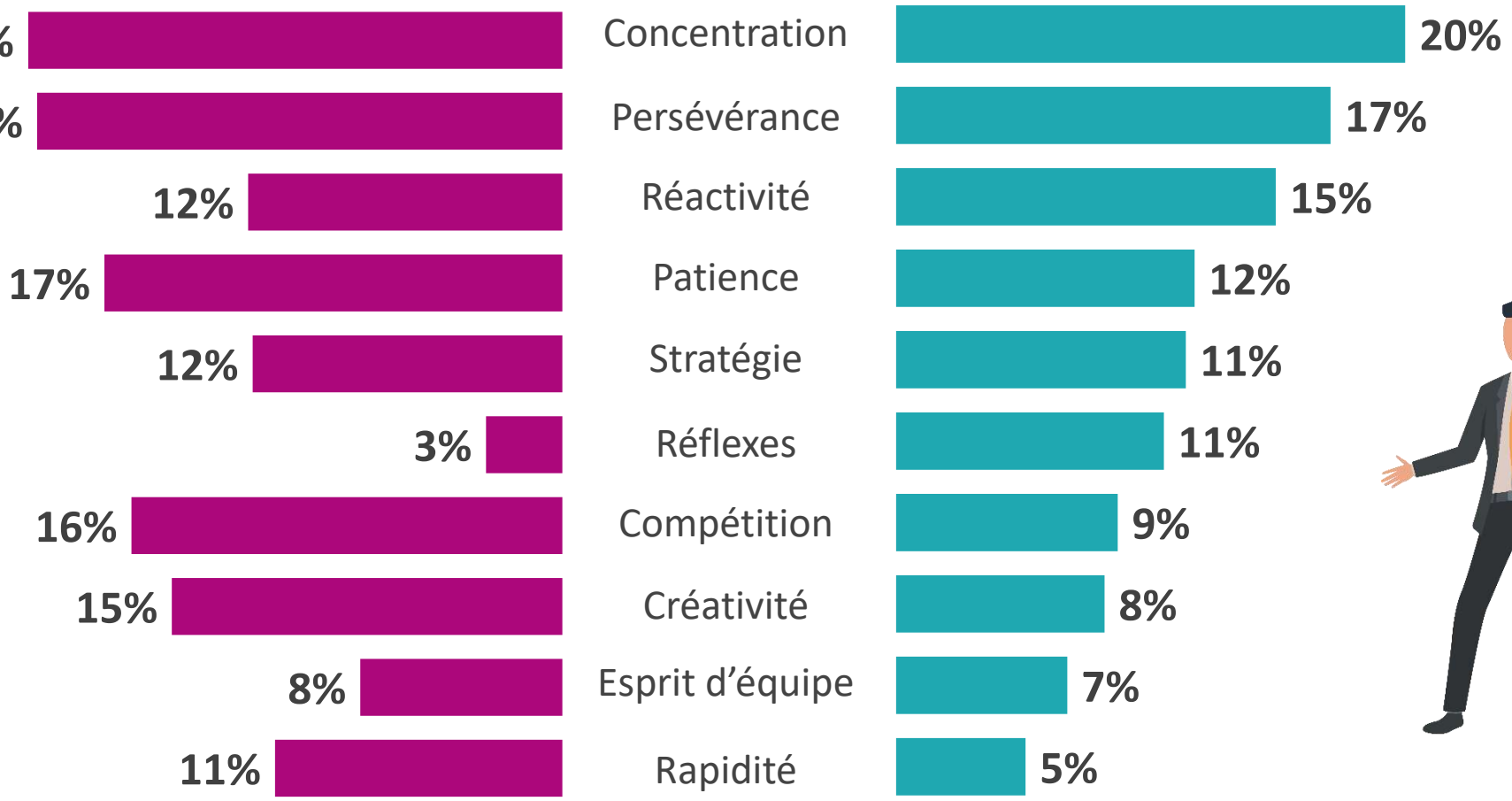
- **« Quelles sont les compétences développées par votre pratique des jeux video ? »**

  TOP 10 des compétences citées



JOUEUR OU JOUEUSE, ILS DÉVELOPPENT LES MÊMES COMPÉTENCES

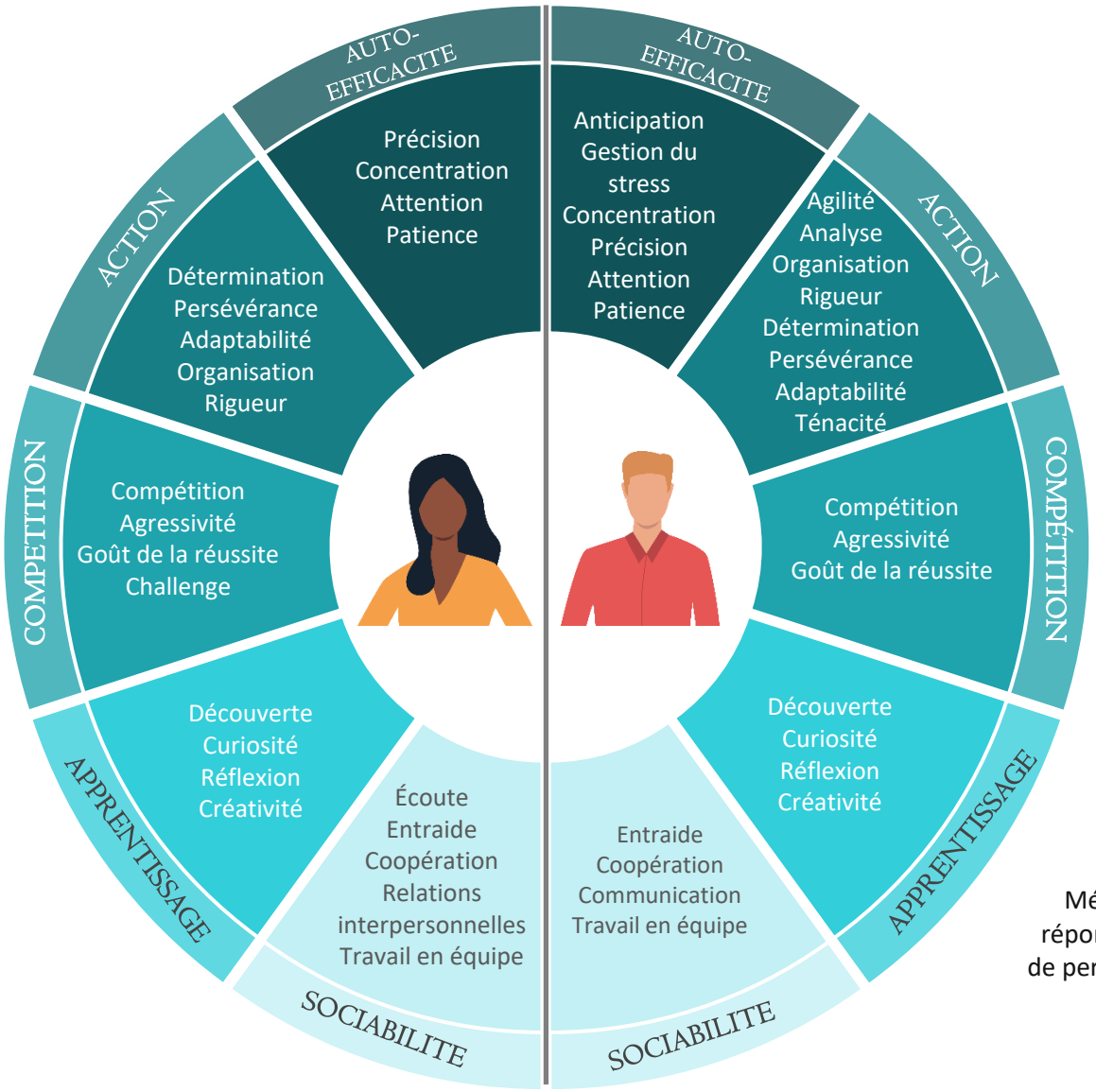
- **« Quelles sont les compétences développées par votre pratique des jeux video ? »**



COMPÉTENCES CULTIVÉES ET PROFILS DE PERSONNALITÉ

LES COMPÉTENCES DÉVELOPPÉES EN JOUANT, RÉVÉLATRICES DE LA PERSONNALITÉ

- **Classification des compétences développées par genre et par profil de personnalité**



Méthodologie : Les compétences citées par les répondants ont été classées selon les cinq profils de personnalité adaptés du modèle de motivation et de personnalité de Mowen (2000).

MÉTHODOLOGIE & PROFIL DES RÉPONDANTS

Cette enquête quantitative a été réalisée en **juin 2019** auprès de **2510 futurs étudiants d'écoles de management en France**.

Les participants sont âgés **de 20 à 23 ans.**

46% des répondants sont des femmes.

Les questions ont porté sur leur pratique des jeux vidéo :

- Leur fréquence de jeu
- Leurs jeux vidéo préférés
- Leur perception des compétences développées par leur pratique

A PROPOS DE L'EDHEC NEWGEN TALENT CENTRE

Comprendre les nouvelles générations pour expérimenter et
déployer des talent solutions innovantes et efficaces.
Créé en mai 2013 sous la direction de Manuelle Malot,
l'EDHEC NewGen Talent Centre a pour mission, en cohérence avec le credo "Make an Impact", d'apporter, par des approches nouvelles,
des solutions innovantes aux problématiques d'attraction et de fidélisation des nouvelles générations aux entreprises globales.

Pour en savoir plus sur les études de l'EDHEC NewGen Talent Centre :
Careers.edhec.edu/newgen

EDHEC BUSINESS SCHOOL

LILLE
24 avenue Gustave Delory - CS 50411
59057 Roubaix Cedex 1 - France
Tel: + 33 (0)3 20 15 45 00
Fax: + 33 (0)3 20 15 45 01

LONDRES
10 Fleet Place, Ludgate
London EC4M 7RB - United Kingdom
Tel: + 44 (0)207 871 67 40
Fax: + 44 (0)207 248 22 09

NICE
393 promenade des Anglais - BP 3116
06202 Nice Cedex 3 - France
Tel: + 33 (0)4 93 18 99 66
Fax: + 33 (0)4 93 83 08 10

SINGAPOUR
1 George Street
#07-02 Singapore 049145
Tel: + 65 (0)6438 0030
Fax: + 65 (0)6438 9891

PARIS
16-18 rue du 4 septembre
75002 Paris - France
Tel: + 33 (0)1 53 32 76 30
Fax: + 33 (0)1 53 32 76 31

WWW.EDHEC.COM

EFMD EQUIS ACCREDITED

Accredited by Association of MBAs